

Citirea și afișarea datelor

- pentru introducerea și ieșirea datelor, folosim :

cin identificator pentru dispozitivul de intrare a datelor (console input)

cout identificator pentru dispozitivul de ieșire (console output)

>> operatorul pentru introducerea datelor

<< operatorul pentru ieșirea datelor

- Exemplu :

```
cin>>a ; // se introduce (citește) de la tastatură valoarea variabilei a
```

```
cout<< x ; // se afișează (scrie) pe ecran valoarea variabilei x
```

```
cout<<"Valoarea calculata pentru variabila x este "<<x;
```

```
// urmeaza un text afisat pe ecran pe trei randuri :
```

```
cout<<"Buna ziua !\nAstazi suntem in luna februarie\nSe apropie vacanta";
```

\n este un cod care produce salt pe un rand nou pe ecran (efectul tastei Enter pe monitor)

- Exemplu : sa analizam programul si sa explicam rolul fiecărei linii de cod

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a, b;
    cout << "Tasteaza valoarea lui a :";
    cin >> a ;
    cout << "Tasteaza valoarea lui b :";
    cin >> b ;
    cout << "Suma celor doua numere a + b = " << a+b ;
    return 0;
}
```

- Problema

Ana are x mere. Ion are de doua ori mai multe mere. Mihai are cu trei mere mai putine decat Ana si Ion impreuna. Afiseaza numarul total de mere.

a) scrie pasii algoritmului de rezolvare

b) scrieti un program care preia de la tastatura numarul de mere al lui Ana si afiseaza numarul de mere al lui Ion, al lui Mihai si numarul total detinut de cei trei copii.